

Adobe Flash, ActionScript

Durée de la formation :

3 jours (21h)

Horaires de formation :

08h45 - 12h30 / 13h45 - 17h00

Pré-requis :

Bonnes connaissances de FLASH
animations graphiques

Objectifs :

Connaitre les bases du langage
Action Script 2 et 3, avoir une vue
d'ensemble sur les différents
langages du web et leurs différentes
applications.

Cours suivant :

-

Module 1 : Introduction

- Définitions langage client / serveur
- Position de l'ActionScript dans les architectures internet
- Rappels sur FLASH : animations graphique

Module 2 : ActionScript 2

- Contrôles simple sur la timeline
- Fonction Trace() ;

Module 3 : La structure du langage

- les événements
- Les variables
- Les fonctions

Module 4 : MovieClip et propriétés

- Événement sur les clips
- Les propriétés et méthodes
- Modification des propriétés
- Création d'animations interactives

Module 5 : Variables et opérateurs

- Type de variables
- Opérateurs

Module 6 : Le mode objet

- Programmer orienté objet
- Les objets MovieClip, Son (Sound), Couleur (Color)
- Les objets Tableau (Array) et String
- Les objets Souris (Mouse) et Touche (Key)
- L'objet Nombre (Number), Date et Math

Module 7 : Tests et conditions

- Conditions
- Boucles

Pour vous inscrire

Tel : 04 78 14 19 19

Email : amra.info@atoutmajeur-ra.com

Renseignement et planning des formations :

www.atoutmajeur.com