

Créer des animations avec Macromedia Flash

Durée de la formation :

3 jours (21h)

Horaires de formation :

08h45 - 12h30 / 13h45 - 17h00

Pré-requis :

Windows, Initiation : pour la connaissance de l'environnement informatique. Internet, Initiation : pour la navigation sur Internet. (Créer un site web, Initiation : pour la mise en page d'un site web)

Objectifs :

Réaliser des animations simples pouvant s'insérer dans un site web ou être lues à partir de Cdrom.

Cours suivant :

-

Pour vous inscrire

Tel : 04 78 14 19 19

Email : amra.info@atoutmajeur-ra.com

Renseignement et planning des formations :

www.atoutmajeur.com

Module 1 : Dessiner et peindre

- La présentation de l'interface
- Dessiner et modifier des lignes et des formes
- Travailler avec le remplissage et les couleurs
- Modifier et effacer les lignes et les couleurs
- Utiliser les outils Pinceau et Brosse
- Utiliser les outils de sélection
- Créer et modifier du texte
- Redimensionner et faire pivoter des objets

Module 2 : Les symboles, les occurrences et les calques

- Dissocier et grouper des objets
- Créer et éditer des symboles graphiques
- Travailler avec les occurrences
- Créer et éditer des calques
- Utiliser un calque de masque

Module 3 : Les animations et les effets

- Créer une animation image par image
- Créer un symbole clip d'animation
- Utiliser l'interpolation de mouvement
- L'interpolation de mouvement sur une trajectoire
- Interpoler des formes et des couleurs
- Créer une scène de transition
- Ajouter des fichiers à une animation

Module 4 : Les animations interactives

- Créer et utiliser des symboles boutons
- Ajouter un son à un bouton
- Assigner des actions à un bouton
- Assigner des actions à une image
- Utiliser les paramètres de publication Flash
- Utiliser les paramètres de publication HTML
- Créer une bannière